



READ-oyunu

READ-oyunu hafıza oyunu ve resimli piyango'nun bir karışımıdır.

2-4 katılımcı

Oyun süresi: 10-15 dakika

Oyun plakasını ilk kim dolduracak? Masanın üzerindeki bir kartı çevirin ve oyun plakasına uyup uymadığına bakın. Eşleşirse devam edebilirsiniz, uymuyorsa sıra bir sonraki oyuncuya gelir. Sonunda READ çantasının bulunduğu parça (oyun kartı) bulunmalıdır.

READ-OYUNUNU BU ŞEKİLDE OYNAYACAKSINIZ

Her oyuncu bir oyun plakası alır. Daha sonra kartlar karıştırılır ve resimli yüzü aşağı bakacak şekilde masaya yerleştirilir.

En küçük oyuncu masadan bir kart çeker. Kart herkesin görebilmesi için ters çevrilir. Kart çocuğun kendi oyun plakası ile eşleşiyorsa, eşleştiği sembolün üzerine kart yerleştirilir. Çocuk daha sonra başka bir kart çeker. Çocuk oyun plakasına uymayan bir kart çekene kadar bu şekilde devam eder. Kart tekrar masaya konur ve sıra bir sonraki oyuncuya geçer.

Eğer çocuk READ-çantası kartını çekerse, oyun diğer kartlar bulunana kadar bu kart oyun plakasına yerleştirilemez.

OYUN NASIL KAZANILIR

Oyun plakasını ilk dolduran kişi oyunu kazanır.

OYUN İÇERİĞİ

12 adet resimli kart

4 adet READ-çanta kartı

4 oyun plakası

Oyun kuralları



OYUN ÇEŞİTLERİ

Hafıza oyunu (READ-oyununun basit versiyonu)

Tüm kartlar yüzü aşağı bakacak şekilde masanın üzerine yerleştirilir. Oyuncular sırayla bir kart çeker ve kendi oyun plakasındaki resimle eşleşip eşleşmediğine bakarlar. Eğer kart eşleşirse, oyuncu kartı alarak ve kendi plakasına yerine yerleştirir. Bundan sonra oyuncu başka bir kart daha çeker. Kart oyuncunun plakasına uymuyorsa, resimli tarafı tekrar ters çevrililerek masaya konur ve sıra bir sonraki oyuncuya gelir.

Oyunun bu versiyonunda, READ çantalı dört kart, diğer kartlarla aynı eşit seviyede yer alır ve kartlar böylece READ çantasını çevirdiğinizde/bulduğunuzda hemen oyun plakasına yerleştirilir.

Resimli-piyango (billedlotteri)

Bir oyun yöneticisi seçin ve resimli kartları bir çantaya veya kutuya koyun. Yöneten her seferinde bir kart çeker ve kartın üzerinde ne olduğunu söyler. Oyuncu, oyun plakasındaki resimli kartları ne kadar bulabilirse, o kadar çok kartı kendi plakasına yerleştirir. Oyun plakasını dolduran ilk oyuncu oyunu kazanır.

Kelime oyunu

Kartları teker teker çevirin ve kartların üzerinde ne olduğu hakkında konuşun. Uygun olan kartları oyun plakasına yerleştirin. Kartların üzerindeki motifi nereden tanıdığınız hakkında - bir kitaptan, oyuncaklardan, bahçeden, yaptığınız bir gezintiden veya muhtemelen buna benzer şeyler hakkında konuşun.

Hazine avı

Kartları içeride veya dışarıda görünür bir şekilde serin/ yerleştirin ve diğer oyuncuların kendi plakalarına uygun kartları bulmasını sağlayın.