



READ-SPILLET

READ-spillet er en blanding af huskespil og billedlotteri.

2-4 deltagere

Spilletid: 10-15 min.

Hvem får først pladen fuld? Vend en brik på bordet og se, om den passer på din plade. Passer den, må du fortsætte, passer den ikke, er det næste spillers tur. Brikken med READ-tasken skal findes til sidst.

SÅDAN SPILLER I READ-SPILLET

- Hver spiller tager en spilleplade.
- Bland billedkortene og læg dem på bordet med billedsiden nedad.
- Den yngste spiller starter med at trække et billedkort.
- Vend kortet så alle kan se det.
- Hvis kortet passer til et billede på barnets spilleplade, lægges det ovenpå billedet.
- Barnet må fortsætte med at trække kort, indtil der er et, der ikke passer til spillepladen.
- Hvis kortet ikke passer, lægges det tilbage, og turen går videre til den næste spiller.
- Kortet med READ-tasken må først lægges på spillepladen, når de andre brikker til pladen er fundet.

SÅDAN VINDES SPILLET

Barnet, der først får pladen fuld vinder spillet.

SPILLETS INDHOLD

Kuvert til at opbevare spillet i

12 billedbrikker

4 brikker med READ-tasker

4 spilleplader

Spilleregler



SPILVARIANTER

HUSKESPIL (SIMPEL VERSION AF READ-SPILLET)

Alle brikker lægges på bordet med billedsiden nedad. Spillerne skiftes til at trække en brik og se, om den passer til deres plade. Hvis brikken passer, må spilleren beholde brikken og lægge den på sin plade. Herefter må spilleren trække endnu en brik. Hvis brikken ikke passer til spillerens plade, vendes billedsiden igen nedad, og det er nu næste spillers tur.

I denne version af spillet indgår de fire brikker med READ-tasker på lige fod med de andre brikker, så når man vender READ-tasken, lægges den blot på pladen med det samme.

BILLEDLOTTERI

Vælg en opråber og læg billedbrikkerne i en pose eller æske. Opråberen trækker en brik ad gangen og fortæller, hvad der er på brikken. Den spiller, der har motivet på sin spilleplade, får brikken og må lægge den på sin plade. Den spiller, der først har pladen fuld, vinder spillet.

ORDLEG

Vend brikkerne én ad gangen og snak om, hvad der er på brikkerne. Læg dem på den plade, de passer til. Snak evt. om, hvorfra I kender til motivet på brikken – fra en bog, fra legetøj, haven, en tur I har været på eller lignende.

SKATTEJAGT

Gem brikkerne synligt inde eller ude og lad de andre spillere finde de brikker, der passer til deres plade.