



JOCUL READ

Jocul READ este o combinație între jocul de memorie și loteria cu imagini.

2-4 jucători

Timp de joacă: 10-15 minute

Cine își completează primul planșa? Întoarce un cartonaș de pe masă și vezi dacă se potrivește pe planșa ta. Dacă se potrivește, atunci poți continua, dar dacă nu se potrivește, atunci este rândul următorului jucător. Cartonașul cu geanta READ trebuie găsit la final.

AȘA SE JOACĂ JOCUL READ

Fiecare jucător ia o planșă de joc. Apoi se amestecă cartonașele și se așează pe masă cu partea cu imaginea în jos.

Cel mai tânăr jucător începe prin a trage un cartonaș de pe masă. Cartonașul se întoarce pentru a-l vedea toți. Dacă cartonașul se potrivește pe propria sa planșă, atunci cartonașul se așează deasupra simbolului cu care se potrivește. Apoi copilul trage încă un cartonaș. Așa se continuă până când copilul trage un cartonaș care nu i se potrivește pe planșă. Cartonașul se așează înapoi pe masă și vine rândul următorului jucător.

Dacă copilul trage un cartonaș cu geanta READ, are voie să așeze acel cartonaș pe planșă, doar după ce toate celelalte cartonașe de pus pe planșă au fost găsite.

AȘA SE CÂȘTIGĂ JOCUL

Acea persoană, care completează primul planșa, câștigă.

CONȚINUTUL JOCULUI

12 cartonașe cu imagini

4 cartonașe cu geanta READ

4 planșe de joc

Reguli de joc



VARIANTE DE JOC

Jocul de memorie (versiunea simplă a jocului READ)

Toate cartonașele se așează pe masă cu imaginea în jos. Jucătorii trag pe rând câte un cartonaș și se uită dacă se potrivește pe planșa lor. Dacă cartonașul se potrivește, jucătorul poate să păstreze cartonașul și să îl așeze pe planșa sa. După aceea jucătorul trage încă un cartonaș. Dacă cartonașul nu se potrivește pe planșa jucătorului, se întoarce cartonașul din nou cu imaginea în jos, și acum este rândul următorului jucător.

În această versiune a jocului, cartonașele cu geanta READ sunt jucate la fel ca și celelalte cartonașe, și atunci când întorci cartonașul cu geanta READ, îl așezi imediat pe planșă.

Loteria de imagini

Alegeți pe cineva să fie povestitor și așezați cartonașele cu imagini într-o pungă sau o cutie. Povestitorul trage câte un cartonaș și povestește ce este reprezentat pe cartonaș. Acel jucător care are simbolul pe planșa sa, primește cartonașul și îl poate pune pe planșa sa. Jucătorul care are primul planșa completată, câștigă jocul.

Jocul de cuvinte

Întoarceți câte un cartonaș pe rând și vorbiți despre ce este reprezentat pe cartonașe. Așezați-le pe acea planșă pe care se potrivesc. Vorbiți eventual de unde cunoașteți motivul de pe cartonaș – dintr-o carte, de la o jucărie, din grădină, de la o plimbare la care ați fost sau ceva asemănător.

Vânătoarea de comori

Pune cartonașele la vedere, înăuntru sau afară, și lasă-i pe ceilalți jucători să găsească cartonașele care se potrivesc pe planșa lor.