



READ-GRA

READ-gra jest to połączenie gry pamięciowej i loteryjki obrazkowej

Gra przeznaczona dla 2-4 uczestników

Czas gry: 10-15 min

Kto pierwszy zapełni planszę? Odwróć kartonik na stole i zobacz, czy pasuje do Twojej planszy. Jeśli pasuje, możesz kontynuować grę, jeśli nie, kolej na następnego gracza. Kartonik z torbą READ musi być położony na planszy na końcu.

JAK GRAĆ W GRĘ READ?

Każdy gracz bierze jedną planszę. Następnie mieszamy kartoniki i kładziemy je na stole obrazkami do dołu.

Najmłodszy gracz zaczyna, wybierając kartonik ze stołu. Kartonik odwracany jest tak, aby wszyscy go widzieli. Jeśli kartonik pasuje do obrazków na planszy gracza, kładzie go na odpowiednim symbolu na swojej planszy. Następnie gracz wybiera kolejny kartonik. Kontynuuje, dopóki nie trafi na kartonik, który nie pasuje do jego planszy. Kartonik jest odwracany i odkładany z powrotem na stół, a kolej przechodzi na następnego gracza.

Jeśli gracz trafi na kartonik z torbą READ, może on zostać położony na planszy dopiero, gdy wszystkie inne kartoniki do tej planszy zostaną odnalezione.

JAK WYGRAĆ GRĘ?

Osoba, która jako pierwsza zapełni swoją planszę, wygrywa grę.

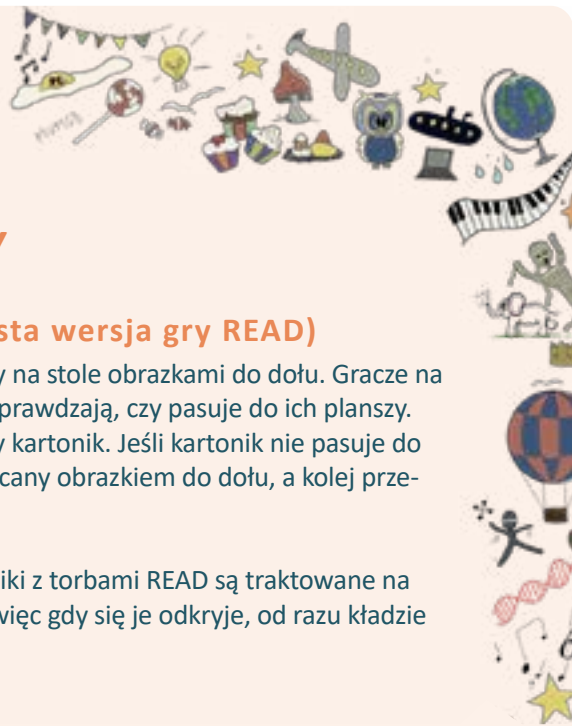
W ZESTAWIE ZNAJDUJE SIĘ:

12 kartoników z obrazkami

4 kartoniki z torbami READ

4 plansze do gry

Zasady gry



WARIANTY GRY

Gra pamięciowa (prosta wersja gry READ)

Wszystkie kartoniki kładziemy na stole obrazkami do dołu. Gracze na zmianę wybierają kartonik i sprawdzają, czy pasuje do ich planszy. Następnie wybiera się kolejny kartonik. Jeśli kartonik nie pasuje do planszy gracza, jest on odwracany obrazkiem do dołu, a kolej przechodzi na następnego gracza.

W tej wersji gry cztery kartoniki z torbami READ są traktowane na równi z innymi kartonikami, więc gdy się je odkryje, od razu kładzie się je na planszy.

Loteryjka obrazkowa

Wybierzcie jedną osobę do wyczytywania i włóżcie kartoniki z obrazkami do woreczka lub pudełka. Osoba ta wyciąga jeden kartonik i mówi, co znajduje się na kartoniku. Gracz, który ma taki obrazek na swojej planszy, dostaje kartonik i kładzie go na swojej planszy. Gracz, który pierwszy zapełni swoją planszę, wygrywa grę.

Zabawa słowami

Odkrywajcie kartoniki po jednym i rozmawiajcie o tym, co jest na obrazkach. Kładźcie obrazki na odpowiedniej planszy. Porozmawiajcie, skąd znacie obrazek na kartoniku – z książeczki, zabawki, ogrodu, wycieczki, na której byliście lub czegoś podobnego.

Poszukiwanie skarbów

Ukryjcie kartoniki w domu lub na zewnątrz (na podwórku, w ogródku lub placu zabaw) i pozwólcie innym graczom znaleźć kartoniki, które pasują do ich planszy.