

Budgetforslag vedr. belysning af PLAY WEST – spil og kultur i Aarhus.

Socialdemokratiet

Forslaget retter sig mod magistraten for Kultur og Borgerservice

Begrundelse:

PLAY WEST er et nyt ambitiøst initiativ med base i Aarhus, der har til formål at samle spiludviklere, kulturaktører og et bredt publikum til talks, performances og netværk. Målet er at skabe en årlig spilfestival, der kan fungere som et samlingspunkt for den danske spilindustri – og på sigt udvikle sig til et internationalt fyrtårn. Festivalen skal positionere Aarhus som en by, hvor spil og digital kultur er en naturlig del af kulturlivet, og hvor nye målgrupper og talenter får plads.

Spil er i dag Danmarks største kulturelle eksportvare med en omsætning på over 3,6 mia. kr., hvoraf 2,6 mia. kr. er eksport. Det er et område med stort vækstpotentiale, drevet af stærke indie-studier og et spirende kreativt miljø, men som mangler et samlet nationalt forum uden for København. Med PLAY WEST har Aarhus mulighed for at tage lederskab og vise, hvordan kultur, teknologi og erhverv kan bindes sammen i en platform for fremtidens kulturformidling.

Eventet retter sig både mod unge og unge voksne i alderen 16–35 år og mod professionelle spiludviklere, undervisere, investorer og kreative aktører. Det taler til et publikum, som ofte står uden for de traditionelle kulturtilbud, og vil samtidig bidrage til at understøtte talentudvikling, netværksopbygning og tværfagligt samarbejde.

Der er allerede bred opbakning fra aktører som Filmby Aarhus, NIMBI Gamelab, Games Denmark, DADIU, Dania Games, Animationsskolen i Viborg samt udviklermiljøer som Funday Games, Kong Orange og Fair Games. Medieopmærksomhed og brancheinteresse, blandt andet fra Arkaden, viser, at timingen er rigtig, og at Aarhus kan spille en central rolle i udviklingen af spil som kunst- og kommunikationsform.

Forslag:

Socialdemokratiet foreslår, at magistraten for Kultur og Borgerservice anmodes om at belyse:

- Hvad det vil koste at etablere og gennemføre et årligt spil- og kulturarrangement som PLAY WEST i perioden 2025–2027
- Hvordan projektet kan udvikles i samarbejde med relevante aktører i Aarhus' spil-, uddannelses- og kulturliv

- Hvordan medfinansiering kan tilvejebringes, herunder via Erhvervs- og Eventpuljen, fonde, private partnere, billetindtægter og samarbejdsaftaler
- Hvordan en kommunal investering kan understøtte udviklingen af et nationalt flagskib for spil og fremme Aarhus som by for fremtidens kultur, teknologi og kreativitet

På vegne af Socialdemokratiet i Aarhus Byråd