



READ-ГРА

READ-гра є сумішшю лото з малюнками та гри на тренування пам'яті.

2-4 гравці

Час гри: 10-15 хв.

Хто першим заповнить картку? Переверни фішку, яка лежить на столі, та подивись, чи вона підходить твоїй картці. Якщо фішка підходить, можеш забрати її собі та перевернути ще одну, якщо ж не підходить – хід переходить до наступного гравця. Фішка із READ-торбинкою забирається останньою.

ХІД ГРИ

Кожен учасник обирає собі картку. Фішки перемішуються та розкладаються на стіл малюнком вниз.

Наймолодший гравець розпочинає гру, взявши одну фішку зі столу. Фішку необхідно перевернути, щоб усі учасники побачили малюнок. Якщо фішка підходить гравцю, який її взяв, гравець повинен покласти фішку на відповідний символ (малюнок) на власній картці. Після цього гравець може взяти зі столу ще одну фішку. Це повторюється до того моменту, аж поки гравець не підійме фішку, яка не підходить його картці. Фішка кладеться назад на стіл, і хід переходить до наступного учасника.

Фішка із READ-торбинкою має покластися на картку останньою, коли всі інші фішки вже лежать на картці.

ПЕРЕМОЖЕЦЬ

Гравець, який першим заповнив свою картку, стає переможцем гри.

В КОМПЛЕКТІ

- 12 фішок із малюнками
- 4 фішок із READ-торбинками
- 4 ігрових картки
- Правила гри



ВАРІАНТИ ГРИ

Гра на тренування пам'яті (спрощена версія READ-гри)

Фішки розкладаються на стіл малюнком вниз. Гравці по черзі перевертають фішки і дивляться, чи вони підходять їхнім карткам. Якщо фішка піходить гравцеві, який її перевернув, гравець може забрати її собі і покласти на картку. Після цього дозволяється взяти ще одну фішку. Якщо фішка не піходить гравцеві, її необхідно покласти назад на стіл малюнком вниз, і хід переходить до наступного учасника.

У даному варіанті гри фішки із READ-торбинкою прирівнюються до інших фішок, тобто, перевернувши фішку із READ-торбинкою, її можна одразу ж забрати собі на картку.

Лото з малюнками

Оберіть ведучого та складіть фішки у пакет або коробку. Ведучий обирає фішку і називає, що на ній намальовано. Гравець, у якого на картці присутній названий символ (малюнок), отримує фішку та може покласти її на свою картку. Перемагає гравець, який першим заповнив картку.

Гра зі словами

Перевертайте фішки по черзі та розмовляйте про те, що ви бачите на них. Покладіть їх на картки, до яких вони підходять. Розмовляйте про те, звідки та що ви знаєте про даний малюнок – наприклад, ви бачили його в книжці, у саду чи на прогулянці, це іграшка тощо.

Пошук скарбів

Розкладіть фішки в приміщенні або на вулиці так, щоб їх було видно, та дозвольте іншим гравцям зібрати ті, які підходять їхнім карткам.